

Dit sur 10

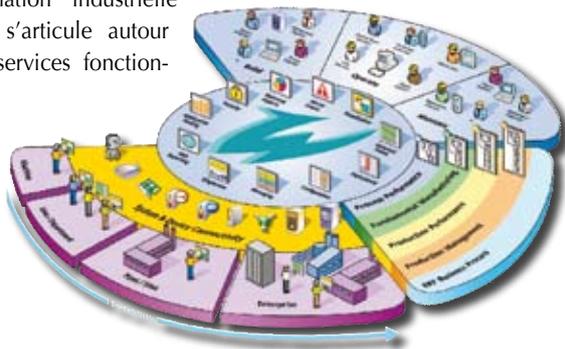
Avec sa nouvelle version d'InTouch, Wonderware veut élargir sensiblement le champ d'application de son produit phare. Pour augmenter sa part de marché, la supervision n'y suffit plus.

InTouch c'est certes de la technologie, mais ce sont aussi quelques chiffres. Le fournisseur américain annonce détenir une part de marché frisant le tiers des ventes mondiales avec plus de 450.000 licences actives dans le monde et 100.000 sites équipés. Plus de la moitié de ces licences ont été commercialisées durant les trois dernières années. Un parc assez jeune qui a imposé pour l'élaboration de la toute dernière version un jonglage entre nouveautés et pérennité.

Des années 90 à aujourd'hui

Une évolution délicate, car l'objectif est d'amener InTouch à intégrer les fonctionnalités Archestra (technologie orientée objets développée par Wonderware constituée d'une infrastructure d'intégration d'applications d'automation et systèmes d'information industrielle qui s'articule autour de services fonction-

nels nécessaires à la conception d'une application d'automation industrielle, une approche qui permet de faire abstraction de la complexité des technologies sous-jacentes en faisant appel uniquement à des compétences d'assemblage - et non de compétences de programmation). Autant la version 7.0 d'InTouch était strictement tournée sur elle-même, autant la version 10 intègre déjà 80 % des fonctionnalités d'Application Serveur (lui-même inspiré d'Archestra). La différence est la même que celle que l'on retrouve dans les entreprises des années 90 qui souhaitaient remonter les informations des automates vers une IHM afin de superviser l'ensemble des opérations. En 2000, l'informaticien a pris le relais, les informations continuent d'alimenter les gens de la production, mais également ceux des travaux neufs, de la maintenance et même les diverses directions d'une usine.



La vision globale de Wonderware.

L'information ne se résume plus à un affichage sur un écran d'interface, il faut des tendances de production, des web reporting, des tableaux de bords pour tout le monde, des informations de traçabilité... et l'affichage des informations ne proviennent plus d'une seule source comme les automates de terrain, mais

est compatible avec Vista. Elle autorise l'utilisation des microprocesseurs multi-cœurs, le déploiement et la gestion d'applications temps réel distribuées (géo-Scada).

Parmi les évolutions apportées, on trouve un rattachement du graphique aux objets applicatifs.



Un outil et des interfaces pour chaque utilisateur.

également des diverses bases de données, des services planification ou maintenance. Bref, un enchevêtrement qui va être géré soit par une multitude de logiciels plus ou moins compatibles avec plusieurs bases de données, soit par une base de données unique sur laquelle divers outils vont pouvoir travailler de concert.

Auparavant la partie graphique et le script étaient dissociés, aujourd'hui script et animation sont intégrés dans l'objet, l'utilisateur travaille avec un modèle père/fils.

Outil de développement unique

C'est ce dernier choix qu'a privilégié Wonderware d'une seule plate-forme système, avec diverses stations de travail. Avant de parler d'InTouch, il faut savoir que System Platform affiche une version 3.0, avec une infrastructure de développement entièrement conçue en .net. Une obligation de suivre Microsoft dans ses pas d'autant plus que maintenant la nouvelle version

Utilisant cette version 3.0 de System Platform, InTouch 10, baptisé en interne Breakthrough veut casser les barrières. Première avancée importante, finis les divers outils de développement, il n'existe plus qu'un seul environnement de développement pour l'ensemble de l'offre du fournisseur, du nom de Wonderware Development Studio, un éditeur graphique basé sur Archestra. Ces graphiques peuvent être indépendants, contenus

dans un objet modèle ou dans un objet dérivé (père/fils).

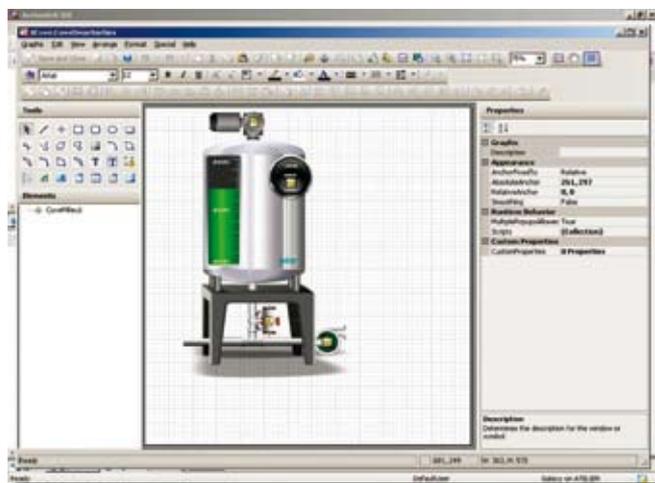
Les responsables de Wonderware reconnaissent que jusqu'ici les graphiques proposés par InTouch n'était pas forcément les plus « excitants » du marché. Avec la V10, la firme se rattrape avec des composants graphiques vectoriels qui autorisent toutes les tailles d'affichage, mais également des jeux de couleurs, des dégradés, des lissages, des textures et mêmes des effets de transparences pour aider les opérateurs à mieux visualiser les endroits en défaut.

De même, dès la mise en œuvre les développeurs pourront piocher dans plus de 500 modèles d'objets fournis, de quoi répondre aux classiques applications de supervision, mais également à des cas plus spécifiques comme

problématique MES sans utiliser d'outil lourd, seulement en enrichissant System Platform par les fonctionnalités MES », précise Grégory Guihéneuf, responsable marketing de Wonderware France. Mais faire du MES sans en parler, ne correspond plus à la volonté maison, aujourd'hui il faut le dire.

MES et OEM

A l'opposé, il reste un marché quelque peu négligé par la société américaine, c'est celui des OEM et des fabricants de machines qui pourtant implantent un nombre d'IHM de plus en plus nombreux. Pour aller rapidement sur ce marché, la société n'a pas hésité à présenter une gamme de Compact Panels tournant sur CE et intégrant un sous-ensemble du Runtime d'InTouch 10. Mais Wonderware se



Vue avec InTouch 10.

pour la GTC dans le bâtiment. Un moyen pour Wonderware de montrer les nouveaux marchés vers lesquels il se dirige.

Car la société voudrait changer l'image attachée à InTouch, celle d'un outil de supervision. Demain, la volonté est de casser les limites, d'un côté InTouch se veut un véritable outil de MES « nous parlons peu du MES, mais nous répondons à la

défend d'aller sur le marché du matériel « nous n'avons aucune volonté de concurrencer nos clients, nous ne nous lancerons pas dans une offre d'automatisme » tient à préciser Mike Bradley, Président de Wonderware. Seulement pour tenir les objectifs qui sont de passer, dans les trois ans à venir, à une part de marché de 50 % au lieu du tiers actuel, il faut bien casser les habitudes. □

DAUTH, KAUN & PARTNER

Vibre!Vibre!Vibre!Vibre!Vibre!Vibre!
Vibre!Vibre!Vibre!Vibre!Vibre!Vibre!



[75% de la taille originale]

Les caméras cartes intelligentes VCSBC40xx - fiables même dans des condition extrêmes. Par l'inventeur des caméras intelligentes librement programmables.

Nous sommes le leader mondial des caméras intelligentes embarquées au format carte. Comme toutes nos caméras, les modèles de la série VCSBC sont parés pour l'industrie. Nos caméras carte font partie des plus petites au monde, et sont en même temps un des capteurs OEM les moins onéreux sur le marché.



Vision Components®
The Smart Camera People

since 1996

WWW.VISION-COMPONENTS.COM